



1) Banen:

Håndboldbane eller 20 * 40 meter, *UDEN* bander.

2) Bolden:

Bolden skal være en *Futsal fodbold*.

3) Spillerens udstyr:

Der spilles i rene indendørssko.

Det anbefales at der benyttes benskiner, men det er ikke et krav. Målmandens tøj skal adskille sig fra øvrige spillere. Kan evt. markeres med overtrækstrøjer

4) Antal spillere:

Et hold består af fem spillere, hvoraf en skal være målmand. Derudover må holdet have op til 3 udskiftningsspillere. En kamp kan ikke begynde, hvis et af holdene består af færre end 3 spillere. Kampen afbrydes, hvis et hold har mindre end 3 spillere på banen.

5) Målmand:

Målmanden må parere indenfor feltet. Målmanden må ikke gribe bolden. Gribes bolden i feltet, gives der straffespark til modstanderen. Pareres/gribes der udenfor feltet, er der *indirekte frispark* til modsatte hold.

6) Udskiftning:

Der er en flydende udskiftning. Det skal foregå i udskiftningsområdet. Alle udskiftningsspillere skal have overtræksveste på. Spilleren, der bliver skiftet ud, må ikke træde ind på banen, før den udskiftede spiller helt har forladt denne, og ved udskiftningen skal overtræksvesten afleveres til den udskiftede spiller. Overtrædelse medfører gult kort, til den spiller som træder for tidligt ind på banen.

7) Spilletid:

Der spilles 8 minutter pr. kamp, samt evt. 4 minutters *Golden goal* i slutspillet. Kampen går automatisk videre i forlænget spilletid efter ordinær spilletid – ingen pause imellem. Hvis der ikke bliver scoret i *Golden goal*, går man direkte til straffesparkskonkurrence.

8) Straffesparkskonkurrence:

Kampen afgøres ved at hvert hold stiller 3 *sparkere*. Hvis der ikke er fundet en vinder, skal en ny fra hvert hold sparke 1 spark. Dette fortsætter indtil et af holdene har vundet. Holdene skal inden starten vælge sparke rækkefølgen.

9) Mål:

Alle mål tæller for 1, med mindre andet er aftalt med stævnearrangøren. Til Landsfinale stævnet, vil mål scoret af kvinder tælle dobbelt.

10) Pointsystem

Ved lige pointantal i grupperne, regnes der først med *indbyrdes kampe (H2H)*, og dernæst *måldifference (GD)*. Hvis dette også står lige, så tælles antal scorede mål (F). Er holdene lige på alle parametre, så afgøres holdenes placering via en *straffesparkskonkurrence*.

11) Spilstop:

Ved *frispark* skal modstanderen være 3 meter væk. Opgivning fra midten efter scoring. Modstanderen skal være 3 meter væk. Der kan ikke scores direkte fra opgivning.

12) Mål- og Indspark (i stedet for indkast):

Ved *målspark* skal bolden være ude af feltet, før bolden modtages af medspilleren, ellers gives der *indirekte frispark* til modstanderen.

Der kan *ikke scores* direkte på indspark. Bolden skal ligge stille på linjen, inden den spilles ind. Modstanderen skal være 3 meter væk.

13) Frispark:

Almindeligt frispark må der gerne sparkes direkte på mål. Frispark, der skyldes målmanden, der tager bolden i hænder på tilbagelæg eller udenfor feltet, tages som *indirekte frispark*. Pareres bolden af en markspiller udenfor feltet, gives der *indirekte frispark*.

14) Straffespark:

6 meter væk fra mållinjen. Gribes bolden i feltet af målmanden, gives der straffespark til modstanderen. Pareres af en markspiller i feltet gives der straffespark til modstanderen og gult kort til den pågældende spiller.

15) Udvisning:

Grove frispark medfører *gult kort*, der spilles i undertal og spilleren er ude til næste mål. I tilfælde af udvisning med gult kort og kampen fortsætter i *Golden goal*, må den udviste spiller indtræde igen, når *Golden goal* starter. 2 *gule kort* i en medfører *rødt kort*, spilleren er ude resten af kampen og der spilles i undertal resten af kampen. Usportsligt spil kan medføre gult eller rødt kort.