



OPDATERET
D. 1/10 2022

DANSK ARBEJDER
IDRÆTSFORBUND

KURLING

SPILLEREGLER

DANSK ARBEJDER IDRÆTSFORBUND



KURLING-REGLER I DAI

ET SPIL, DER KAN SPILLES AF ALLE. DET KAN MINDE OM IS-CURLING, MEN SPILLES I STEDET PÅ ET PLANT UNDERLAG (GULV) – KAN VÆRE I EN IDRÆTSHAL ELLER I EN LANG GANG.

SPILLEREGLER

Nedenstående spilleregler er både gældende ved kom-i-gang-stævner og ved turnering. De specifikke turneringsregler er markeret med bokse, og er frivillige at bruge i forbindelse med kom-i-gang-stævner.

BANEN

Banen skal være 7–12 meter lang og 2-3 meter i bredden.

MÅLSKIVEN

Målskiven måler 120 x 120 cm og placeres for enden af banen, så der er mindst 1 meter bag, 1,5 meter foran målskiven (målt fra forkanten af dugen) markeres en linje, som stenen altid skal passere. Hvis dette ikke sker, er stenen ude af spillet og stenen skal fjernes.



Foto: 1,5 meter foran dug

STARTLINJEN

I begyndelsen af banen er startlinjen, hvorfra stenen spilles. Ingen kropsdel (hånd eller fod) må berøre startlinjen, når stenen afleveres (såkaldt "overtrådt"). Bemærk at kurlingstenen gerne må være efter startlinjen, når den slippes fra hånden eller stone-pusher.

Turnering

STENEN MÅ IKKE FØRES FREM OG TILBAGE OVER STARTLINJEN, men skal afleveres første gang den passerer startlinjen. I modsat fald dømmes overtrådt, og stenen tages ud af spil.

SIDELINJE:

Sidelinjer kan markeres med f.eks. tov.



Foto: Startlinje

KURLINGSTENENE

Alle sten skal befinde sig i startområdet, indtil de skal i spil, op til fire sten af samme farve på hver side af banen.

Turnering

KURLINGSTENENE FORSYNES MED NUMRE fra 1-8. Røde sten får nr. 1,3,5,7 og blå sten får nr. 2,4,6,8. Hver spiller har sin personlige sten i alle kampens runder.



Foto: 2 rækker

BANERYDDERE

De to første spillere, en fra hvert hold, bliver baneryddere, når de har spillet deres sten. Det betyder at de må gå frem på banen, hvor de kan vejlede holdkammerater, fjerne "ulovlige" sten samt være med til at tælle point.

Turnering

DOMMERE

Medmindre der spilles med ekstern dommer, varetages dommergerningen af spillerne med sten nr. 1 og 2 – d.v.s. én fra hvert hold. Såfremt dommerne ikke er enige om en afgørelse, har dommer med sten nr. 1 den endelige afgørelse.

Dommerne aftaler fordeling af opgaverne, dommernes rolle er;

1. Udfylde scoresedlen med spillernavn og hold/klub ved hver stennummer.
2. Nævne stennummer eller spillernavn, som står for tur til at aflevere sin sten.
3. Kontrollere at spilleren ikke fører stenen frem og tilbage over startlinjen inden den slippes.
4. Kontrollere at spilleren ikke træder på sidelinjen, startlinjen eller overtræder ved aflevering af sten – og hvis dette sker – straks at få baneryddere til at stoppe stenen, inden den rammer andre sten eller målskiven.
5. Kontrollere om sten ved centrum af målskive opfylder kravet om Center in One (CIO) og i givet fald markere tre ekstra point til spillerens hold.
6. Lægge en sten tilbage, hvor den lå, hvis den er blevet ramt af en sten, som er erklæret "død" eller ved et uheld er blevet ramt af én af spillerne eller andre.
7. Afgøre, hvilket hold, der skal have point(s), når alle rundens sten er afleveret.
8. Foretage sammentælling og opgøre slutresultatet af kampen, når alle runder er færdigspillet.

SPILLET

2, 3 eller 4 spillere danner et hold, og spillet har to hold. Hvis der er 2 spillere på hvert hold spiller hver spiller med 2 sten. Med 3 spillere sættes en rød og en blå sten til side, og med 4 spillere har hver spiller en sten.

Turnering

I første runde starter spiller med sten nr. 1 og spiller med sten nr. 8 slutter (altså sten 1-2-3-4-5-6-7-8). I anden runde starter spiller med sten nr. 2 og spiller med nummer 1 slutter (altså 2-3-4-5-6-7-8-1). I tredje runde starter sten nr. 3 og sten nr. 2 slutter osv.

Målet er at få så mange af holdes sten tættest på midten af målskiven, og det er tilladt at skyde modstandernes sten væk.

POINT

Når alle sten er sendt af sted, tælles der point. Den farve sten, som ligger tættest på midten har vundet og får point. Hvis to sten af samme farve ligger tættest giver det 2 point, 3 sten, 3 point, 4 sten, 4 point. Et hold kan maksimalt vinde en runde med 4-0 plus evt. Center in One (CIO)-bonuspoint.



Foto: Her er to point

En sten er i målskiven, hvis blot en del af stenen er inden for målskiven, når man lodret oppefra kigger ned på stenen.



CIO – CENTER IN ONE

Hvis en spiller sender stenen ind i absolut centrum af målskiven, så intet af det inderste hvide felt på målskiven er synligt, når man kigger på stenen lodret oppe fra – har spilleren scoret CIO – Center in One.

Spillet skal standses og CIO godkendes af begge hold. CIO giver holdet tre bonuspoint, uanset at stenen senere i spillet skubbes væk.

CIO godkendes også, selv om spillerens sten undervejs til centrum har ramt andre sten.

CIO godkendes IKKE, hvis en sten efterfølgende bliver skubbet ind i centrum af en anden sten.



Foto: CIO

UAFGJORT

Hvis begge holds bedst placerede sten ligger nøjagtigt lige langt fra centrum, vurderet af begge hold, vil spillet være uafgjort. I dette tilfælde tildeles begge hold hver 1 point.



Foto: Her er uafgjort

Turnering

"TABT RUNDE"

Medføres af følgende:

1. Hvis en spiller afleverer sin sten, før det er vedkommendes tur.
2. Hvis en spiller afleverer en anden spillers sten.
3. Hvis en spiller fjerner sten fra målområdet, inden dommerne har opgjort rundens resultat.

Sanktion: Den spiller/det hold, som laver fejlen, får 0 point. Modstanderen får point for den/de sten, som ligger inde i målskiven uanset placering samt for de sten, som endnu ikke er afleveret.

Eksempel: Spiller nr. 3 (af 4) afleverer en forkert sten. Modstanderne har afleveret tre sten, hvoraf den ene ligger inde på målskiven. Modstanderen får 1 point for stenen i målskiven samt 1 point for den sten, som ikke er afleveret, og vinder runden med 2-0.

EN KURLINGSTEN ERKLÆRES "DØD" og tages ud af spil (gerne inden den rammer andre sten);

1. Hvis stenen ikke 100% har passeret markering på 1,5 meter fra dugen.
2. Hvis stenen rammer banens bagvæg.
3. Hvis stenen rammer en af banens sidelinjer.
4. Hvis en spiller overtræder eller træder på startlinjen, når stenen afleveres.
5. Hvis stenen IKKE lander på hjulene.
6. Hvis stenen afleveres, før modstanderens sten ligger helt stille.
7. Hvis en spiller i forbindelse med aflevering af stenen fører den frem og tilbage over startlinjen.

UHELD

Hvis en sten ved et uheld rammes af en spillers fod eller en sten, som har ramt sidelinjen/bagvæggen eller på anden måde er dømt ude af spil, lægges den tilbage, hvor den lå.

POINT NOTERES PÅ SCORESEDLEN, OG NÆSTE SPIL STARTER

Det næste spil starter med, at den (farve) som kastede den sidste sten, kaster den først sten i næste runde.

HVAD SPILLER MAN TIL

Der kan spilles

1. Antal runder
2. Til et antal point
3. På tid, hvilket aftales i forening eller er oplyst ved stævnestart.

(Eksempler: En kamp kan være fire runder pr. kamp, være indtil første hold får 10 point eller være kampe af 12 minutter, hvor igangværende runde afsluttes).

Turnering

KAMP

I turnering består en kamp mellem to hold af 8 runder – (ved 6 spillere på banen – dog efter 6 runder).

Kampens endelige resultat skrives ned, underskrives af begge dommere og afleveres til stævnelederen.

DANSK ARBEJDER IDRÆTSFORBUND

Brøndby Stadion 20 - 2605 Brøndby

Tlf. 23 28 15 17

E-mail: dai@dai-sport.dk

CVR nr. 17692712

www.dai-sport.dk