

Indekrolf - de korte regler.

Hullets dimensioner:

Indvendig diameter: 10 cm - 14 cm

Hullets dybde: min. 3 cm på det dybeste sted.

Hullets længde og beskaffenhed:

Afstanden mellem udslagsstedet og hullet skal være minimum 4 meter og maksimum 12 meter.

Hullet skal være placeret min. 0,7 meter fra banekant.

I indendørskrolf spilles der fra hul til hul. Udslagssted er 15 cm på hver side af hulkant (1 køllehoved) og fødderne placeres bag hullet.

Baneafgrænsninger og justeringer

Krolfbanen defineres ved banens kant og hallens beskaffenhed. Hvis kuglen rammer bander eller andre genstande der definerer banen afgrænsning, er kuglen ude og det koster et strafslag at komme i spil igen.

I indendørskrolf spilles der ikke med forhindringer og alt bandespil er ikke tilladt.

Hvis kuglen har været ude, men kommer ind på banen igen, har kuglen været ud og det koster et strafslag. Kuglen lægges ind på banen med et køllehoveds længde, der hvor den forlod banen eller ramte banden.

Når dette sker henter spilleren kuglen og placere den i spillet igen, når det bliver dennes tur jf flytning af kugle.

Slag fra udslagssted (Første slag)

Begge fødder placeres bag markeringen, men må være i forlængelse af markeringen. **Overtrådt straffes med et slag.**

Kuglen skal ligge stille ved udslagsstedet før slaget foretages

Kuglen skal have passeret udslagslinjen eller dennes forlængelse, før det tæller som et slag.

Fejlslag

- Ført kugle
- Dobbeltslag
- Slag til forkert kugle
- For tidligt slag (slag før dommerens tilladelse)

Disse fejlslag tæller som slag, og alle implicerede kugler flyttes tilbage.

Uheld

Hvis en spiller kommer til at skubbe til en kugle med foden, lægges den tilbage. Den lægges også tilbage hvis det sker med køllen ved et uheld (fx taber kølle).

Hvis dommeren, tilskuer eller anden spiller kommer i vejen for spillet og rammes af kuglen er der **ikke** omslag. **Implicerede kugler flyttes ikke tilbage.**

Forkert hul

Kuglen ryger i forkert hul.

Er banen så uheldigt konstrueret, at kuglen kan ryge i et forkert hul, er det gratis at komme op på kanten (køllehovedets længde) af det forkerte hul.

Slagene skal slås med køllehovedet. Alle sider af køllehovedet må anvendes til udførsel af slaget.

Flytning af kugle uden for banen

Man kan komme ud for at skulle flytte kuglen ind på banen. Kuglen flyttes altid ind på banen, der hvor den røg ud og ikke der hvor den stopper. Kuglen flyttes ind på banen af spilleren, når det er spillerens tur til at slå, og placeres på dommerens anvisning.

Når kuglen flyttes ind på banen, skal det være et sted hvor spilleren har mulighed for at komme til at slå til den. Der skal være min. 6 cm (køllehovedets diameter) til nærmeste anden kugle.

Hvis andre har skudt kuglen ud af banen, er det gratis at komme ind igen, ellers koster det 1 slag.

Flytning af kugle som ikke er spilbar

Kuglen kan komme til at ligge "umuligt" ifølge dommerens vurdering (under bord/bænk el.) hvor det stadig er bane.

Man må flytte kuglen op til 15 cm (køllehoveds længde) væk fra en forhindring - dog ikke direkte i hul. Der skal være min. 6 cm (køllehovedets diameter) til nærmeste anden kugle. **Dette koster 1 slag at flytte kuglen.**

Kugler der ligger klods

Kugler der ligger klods spilles på følgende måde:

- Spilleren slår til sin egen kugle, men modstanders kugle rammes.

Modstanders kugle genplaceres altid (dog ikke hvis den ryger i hul), mens spillers kugle bliver liggende.

Kugler der ligger klods over hul: Ingen kugle i hul og skal spilles, eventuel genplacering af kugler sker til hulkant.

Kuglen skal berøre bunden eller ligge ovenpå en kugle der berører bunden.

Disse regler er det vigtigste fra Indekrolfreglerne du kan finde på www.dai-nordjylland.dk under krolf. Den 22-1-2020.